

Tisztelt Intézményvezető!

A hazai **társadalmi és környezeti szempontból fenntartható turizmusfejlesztést** célzó pályázatok keretében megvalósítható célokhoz szeretnénk ajánlani a **turizmus** területén is jól hasznosítható **20 éves informatikai tapasztalatunkat**, közgyűjtemény gépesítési és **attrakciófejlesztési** szaktudásunkat, jól képzett programozókból, programtervezőkből és közgyűjteményi informatikusokból álló fejlesztő kapacitásunkat, valamint kész szoftvertermékeinket.

Qulto Tourism szolgáltatási- és termékcsomagunkkal a legújabb trendek mentén segítjük a **kulturális turizmus** élénkítésén dolgozó intézmények, szolgáltatásaik megújítását és népszerűsítését. Megoldásokat kínálunk a kulturális és turisztikai tartalmak digitalizálására, szabványos összegyűjtésére, tárolására, szolgáltatására, megőrzésére és újrahasznosítására, valamint VR, AR és interaktív **attrakciók, játékok, valós és virtuális kiállítások** formájában történő megismertetésére. A fejlesztési eredmények mérését, a pályázati indikátorok teljesítését és a kapcsolódó minőségbiztosítást **látogatómenedzsment** megoldásokkal segítjük.

Szakmai kapcsolatainkat felhasználva, komplex informatikai rendszerek szállítását és beüzemelését is vállaljuk, valamint hatékony segítséget tudunk biztosítani a pályázatok megírásához és a lebonyolításához is.

Regionális integrált megoldásunk:

- **egy helyen** teszi elérhetővé a helytörténeti, kulturális és tudományos metaadatokat, tartalmakat, eseményeket és az intézményi rendszerek egyéb releváns adatait (látogatottság, egyéb statisztikai információk)
- gondoskodik a **szabványos tárolásról** és hosszú távú megőrzésről
- biztosítja a könyvtári, múzeumi, oktatási intézmények **közös digitális fejlesztését**
- lehetővé teszi a tartalmak minél szélesebb körben való újrahasznosítását pl. az oktatás és a kulturális turizmus területén, játékos formában is

- biztosítja azok szabványos továbbítását a nemzeti és **nemzetközi aggregátorok** felé (pl. Europeana, Museumap)
- növeli a kulturális és tudományos értékek népszerűségét és online illetve hagyományos látogatottságát, serkenti a **kulturális turizmust**
- egy közgyűjteményi alapon épített **tudásbázis** kialakításával elősegíti a térség régiós turisztikai központtá fejlesztését
- bevonja a **helyi közösségeket** az adatbázis gazdagításába (pl. ki látható egy adott fényképen, hol és mikor készült a fotó), segíti azok identitás-tudatának növelését illetve megőrzését
- lehetővé teszi az **üzleti szféra** számára, hogy a rendszer adataira és tartalmaira építve, értéknovelt szolgáltatásokat hozzanak létre
- lehetővé teszi a régió kulturális turizmus szempontjából érdekes desztinációk kortárs reprezentációját és a kulturális örökségek **élményekben gazdag** bemutatását: webes alkalmazások, tudásbázis, személyes útvonaltervező, mobilos játékok, virtuális túrák és kiállítások kialakításával
- biztosítja a **nem formális és informális oktatásban** való aktív részvételt

Lehetőségek:

- a tudományos metaadatok és tartalmak összegyűjtése és Open Access szolgáltatása (Felsőoktatás)
- a regionális integrált rendszer adatainak szemantikus tárolása és publikálása a Linked Open Data felhőben
- tartalomszolgáltatás: a közkinccseket ingyenesen és korlátozás nélkül szolgáltatjuk, a szerzői joggal védett műveket zárt rendszerben
- olyan terminálok telepítése a partner intézményekben, amelyeken elérhetővé tesszük a szolgáltatás szerzői joggal védett tartalmait is
- szerzői joggal védett tartalmak szolgáltatása DRM technológia segítségével
- együttműködés, integráció a Városi Értéktárral
- együttműködés, integráció a városi turisztikai szereplőkkel, rendszerekkel

- további informatikai harmonizáció a QULTO Integrált Közgyűjteményi Rendszer terjesztése révén a városhoz kötődő kulturális, oktatási és tudományos intézményekben, azok bekötése az integrált szolgáltatásba
- attrakciófejlesztések a rendszer adataira építve a kulturális turizmus fellendítése érdekében
- “City Card” turisztikai kedvezménykártya

Engedje meg, hogy a nemzetközi és hazai trendeknek megfelelő fejlesztési stratégiák szempontjából fontos kulcsszavak mentén mutassuk be a Corvina, HunTéka, JaDoX, Monguz és Portál24 szoftvereket HunTékát is magába foglaló Qulto szoftvercsomag előnyeit:

kapacitás	45 fős hazai csapat
fenntarthatóság	Több mint 20 éve bizonyítottan fenntartható fejlesztések, több mint 400 ügyfél.
törvényi kötelezettségek	A hazai szabályozásnak megfelelő, több helyen auditált szoftver.
automatizálás	Széleskörű tapasztalat a legkülönbélebb gyűjtemények papír alapú nyilvántartásának számítógépre vitelében.
adat-migráció	Széleskörű konverziós tapasztalat (szinte az összes Magyarországon fellelhető múzeumi és könyvtári rendszerből konvertáltunk már).
átjárhatóság, helyismereti együttműködések	Azonos alapokon nyugvó megoldás mindhárom közgyűjteményi ág számára (könyvtár, múzeum, levéltár), jobb helyismereti/helytörténeti együttműködési lehetőség a különböző közgyűjteményi intézmények között. Lásd pl. Területi Operatív Program.
átjárhatóság, nemzeti együttműködések	Kapcsolódás a múzeumi aggregációs portálhoz (museumap.hu), automatikus adatcsere biztosítása.
átjárhatóság, nemzetközi együttműködések	Nemzetközi metaadat és adatcsere szabványok messzemenő támogatása. Szoftverünk "Europeana ready" (azaz integrált ECK moduljával képes az Europeana adatformátumainak és adatcsere protokolloknak megfelelő adatkapcsolat létesítésére). Lásd határon átnyúló és Horizon2020 pályázatok.

újrhasználtság, tanulás	A gyűjtemény széleskörű újrhasználhatósága pl. E-Learning rendszerekben, vagy virtuális és interaktív kiállításokon.
újrhasználtság, játékosítás	A gyűjtemény széleskörű újrhasználhatósága pl. mobiltelefonos játékokban vagy akár kinectre vagy Oculus Rift-re épülő attrakciófejlesztésben.
3D	3D objektumok készítése, tárolása, kezelése, újrhasználtsága, 3D nyomtatás.

Megoldásainkat több mint 400 múzeumban, könyvtárban és archívumban használják sikeresen. A **HunTéka** több múzeumban **a minisztérium által auditált** rendszerré vált. Az általunk fejlesztett **QULTO** platform elemei biztosítják a szabványosságot, így az egyedi fejlesztések is összekapcsolhatóak más rendszerekkel, illetve hazai (MOKKA, MuseuMap), vagy nemzetközi (Europeana) közgyűjteményi projektekkel. Nyilvántartó rendszerünk **LIDO-kompatibilis**, így a nemzetközi közgyűjteményi világban is megállja a helyét – rendszerünkből több ezer rekordot fogadott be az **Europeana** közös gyűjteménye. Ezt a kapcsolatot erősíti a magyar múzeumi aggregációs portál is, a **MuseuMap**, melynek technikai rendszerét az adatok begyűjtésétől a webes megjelenítésig cégünk fejlesztette.

Az online megjelenést a **virtuális kiállítást és kiterjesztett valóságot** (augmented reality) támogató webes és mobilos megoldásaink segítik. A hagyományos kiállításokat **interaktív attrakciókkal** tesszük érdekesebbé.

Kész szoftvereink mellett **mobilra fejlesztett alkalmazásokat** is készítünk, mely a honismereti és helytörténeti adatokra épülve invitálja interaktív játékokra a látogatót.

A múzeumi környezethez igazított - **érintőképernyős pultra** vagy tabletre optimalizált - egyedi megoldásainkkal támogatjuk a kiállítások által közvetített ismeretek elmélyítését, illetve segítjük az információk befogadását.

Megoldásainkkal olyan fejlesztési stratégiát támogatunk, amely **egy keretrendszerben kezeli**, magában foglalhatja:

- *a helyi közgyűjtemények nyilvántartó rendszereinek auditálttá, szabványossá és interoperábilissá tételét*
- *a bennük tárolt adatok szemantikus információs térbe szervezését és egy közös portálon való kereshetőségét*
- *a tartalmak újszerű, játékos újrahasznosítását a formális és nem formális oktatásban, kiállításokon, szórakoztatásban*
- *a tartalmak országos, illetve európai kulturális központokhoz (MuseuMap, Europeana stb.) való továbbítását*

Reméljük, hogy az Önök intézményét is partnereink között tudhatjuk!

Szeged, 2017. június 22.

Kármán László
ügyvezető igazgató
Monguz Kft.

Néhány példa a gyűjteményi tartalmakra épített fejlesztéseinkből, kiállítási attrakcióinkból:

Virtuális kiállítás – érintőképernyő

Érintőképernyős terminálra optimalizált, platformfüggetlen egyedi webes könnyen kezelhető alkalmazások, melyek a gyűjtemény nyilvántartásában kezelt tartalmakra épülne. (Képek, videók, infógrafika, játékok)



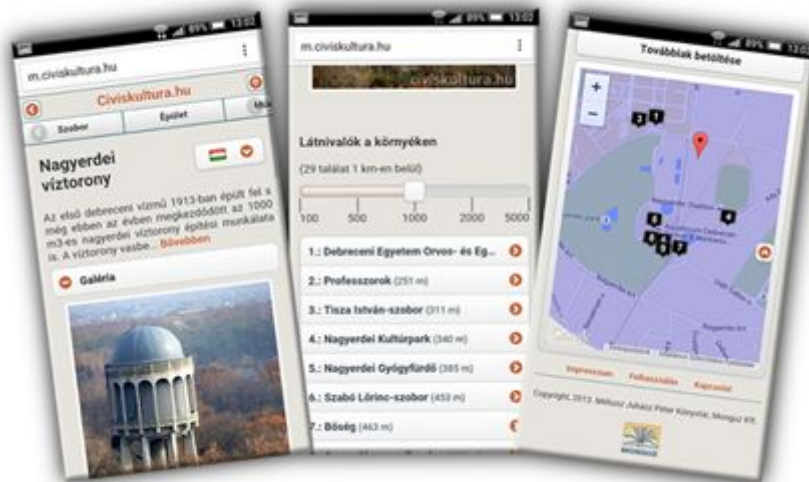
Hadtörténeli Múzeum, '48-as kiállítás



Somogyi Könyvtár – Régi könyvek katalógusa



*Petőfi Irodalmi Múzeum –
Karinthy kiállítás, játék
(kvíz és verskiegészítés)*



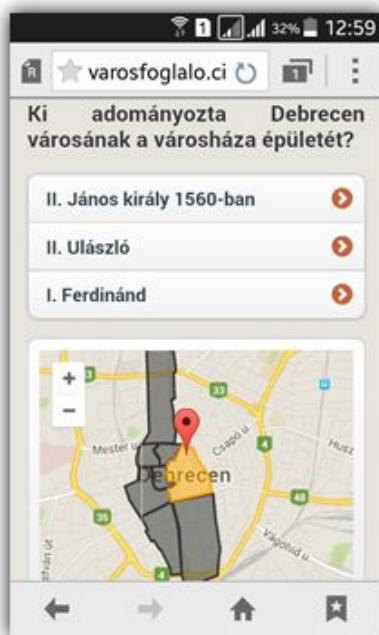
*civiskultura.hu
(Méliusz Péter Megyei
Könyvtár)–
Helytörténeti
gyűjtemény
adatbázisára épülő
kulturális-turisztikai
alkalmazás*



*Hadtörténeti Múzeum
– Magyarország Nagy
Háborúja 1914-1918 c.
kiállítás
érintőképernyős
terminálok*

Mobilra fejlesztett lokációs megoldások

Mobil webes fejlesztések, melyek GPS/cella információ (vagy QR, wifi, RFID) alapján küldenek (akár a meglévő adatbázisból) adott tartalmat a látogató okostelefonjára, mely lehet szöveges, képi, hang és videóanyag. A tevékenység vagy egy játék eredménye megosztható a közösségi oldalakon.



„Városfoglaló” játék –

varosfoglalo.civiskultura.hu. Helytörténeti gyűjtemény adatbázisára épülő játék. (Részekre osztott területek, lokációs pontokon kérdések, 75% jó válasz esetén elfoglalja a területet, kulturális, várostörténeti kérdések.)

További lehetőségek: RFID/NFC/Beacon alapú audioguide, kiállítási statisztika, lokáció alapú ajánlások, Augmented Reality (pl. épületek, várak korhű bemutatása)

Kinectre épülő játék



Repülőnapra készített játék (kirakó, kvíz, párosító játék) egy terminálon a Hadtörténeti Múzeum megbízásából. Interaktív, mozgásérzékelős, terminál alapú játékos alkalmazás. A tenyér nyitást/zárást érzékeli a kinect kamera.



Pákozdi Csata
Emlékkiállítás: 3D-ben
 szkennelt fegyver
 (műtárgy) felhasználása a
 játékban. Szuronyos
 gyakorlatozás, majd éles
 bevetés a csatában.
 (FPS-szerű játékok,
 karakterbe bújva átélhető
 élmény)

Webes alkalmazások

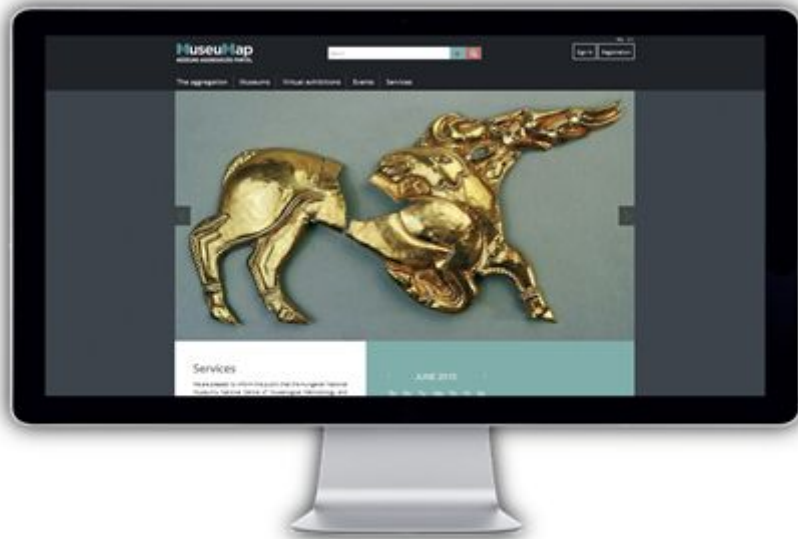
Digitálisan feldolgozott adatbázis vizuális megjelenítése, összetett szempontok szerinti kereshetővé tétele. A megjelenítendő rekordok szövegfelismerésen átesett többrétegű PDF fájlok egy könyvolvasó alkalmazásba töltve, fulltext kereséssel, ezen rekordok a térképen jelölt egyes objektumokhoz kötődnek.



*Hadtörténeli Könyvtár –
 I. világháborús
 magyar ezredek
 alakulattörténete*

Múzeumi digitális műtárgyi adatbázisok online elérhetővé tétele egy központi, aggregációs adatbázisból, összetett keresés, virtuális tárlatok készítése, kapcsolat az Europeana felé.

museumap.hu



Audió- és videolejátszás

Különböző videófalak, Raspberry Pi, smarttáblák – a kiállításba beépített mini PC-nek köszönhetően szerkeszthető tartalmak egyedi webes megjelenítésére ad lehetőséget, audio- és videolejátszással

Új, egyedi ötletek



Folyamatban lévő projektjeinkben és a fejlesztési terveink keretében is foglalkozunk olyan új technológiákkal, mint az Oculus Rift vagy a virtuális valóság technikái, melyek újszerűek, látványosak és sok lehetőséget

rejtnek a kiállítás-informatikában.

Nyitottak vagyunk egyedi ötletek tervezésére és megvalósítására is.



Videófal
NFC, Beacon alapú audio guide
RFID
Augmented Reality
Oculus Rift
RaspberryPi
Videófal
Interaktív terek
stb.

Kapcsolat

Az aktuális pályázatokkal és szakmai ajánlással kapcsolatban az alábbi elérhetőségeken állunk rendelkezésükre:

Referensek: Brada Hedvig, Berczi Klára

E-mail: iroda@monguz.hu

Tel: 1/793-2348 és 20/2777-869

Néhány referenciánk

Balatonfüredi Városi Múzeum	Magyar Természettudományi Múzeum
Balatoni Múzeum (Keszthely)	Marcali Múzeum
Budapesti Corvinus Egyetem	Miskolci Egyetem Könyvtár, Levéltár, Múzeum
Debreceni Egyetem	Moholy-Nagy Művészeti Egyetem
Déri Múzeum (Debrecen)	Munkácsy Mihály Múzeum (Békéscsaba)
Dobó István Múzeum (Eger)	Nemzeti Hajózási Múzeum (Gdansk)
Evangélikus Hittudományi Egyetem	Országos Idegennyelvű Könyvtár
Fővárosi Szabó Ervin Könyvtár	Országos Széchényi Könyvtár
Göcseji Múzeum (Zalaegerszeg)	Petőfi Irodalmi Múzeum
Hadtörténeti Intézet és Múzeum	Pécsi Tudományegyetem
Hajdúsági Múzeum (Hajdúböszörmény)	Szegedi Tudományegyetem
Károli Gáspár Református Egyetem	Szent István Egyetem
Kosztai József Múzeum (Szentés)	Szent István Király Múzeum (Székesfehérvár)
Krakkói Nemzeti Múzeum	Széchenyi István Egyetem
Magyar Képzőművészeti Egyetem	Szépművészeti Múzeum
Magyar Nemzeti Levéltár	Tessedik Sámuel Múzeum (Szarvas)
Magyar Nemzeti Múzeum	Tragor Ignác Múzeum (Vác)
Magyar Néprajzi Múzeum	Wosinszky Mór Múzeum (Szekszárd)

Megyei könyvtárak: Békéscsaba, Debrecen, Eger, Győr, Kaposvár, Miskolc, Nyíregyháza, Pécs, Salgótarján, Szeged, Szekszárd, Szolnok, Veszprém

Múzeumi portálok: Krakkói Nemzeti Múzeum (www.kultura.malopolska.pl) MuseuMap (www.museumap.hu)